

Zum drumherum: Wer dichtet die schönsten Gstanzl?

Mitmachen und losreimen: Gstanzl-Wettbewerb des *Bayerwald-Boten* und des Bayerischen Rundfunks

Regen. Die Stadt nähert sich dem drumherum-Ausnahmezustand, das Volksmusikspektakel rückt näher. Rund um das Pfingstwochenende wird in jedem Winkel der Stadt musiziert und gesungen. Gereimt werden darf auch noch – denn der Bayerische Rundfunk sucht gemeinsam mit dem *Bayerwald-Boten* die zehn besten Gstanzl-Schreiber!

Der Bayerische Rundfunk ist auch in diesem Jahr wieder vertreten beim drumherum: Auf der BR-Bühne vor dem Pressehaus und neben dem Brauereigasthaus Falter präsentieren Moderatoren der

Volksmusiksendungen auf Bayern 1 und Bayern plus drei Tage lang viele Volksmusikgruppen und spannende Gewinnspiele.

Reimend gewinnen

Bayerwald-Bote und BR bieten zum „drumherum“ ein besonderes Schmankerl: Wir suchen die pfiffigsten Gstanzl zum Thema Volksmusik.

Und so geht's: Hirnkastl einschalten und ein paar lustige Gstanzl dichten, in dem die folgenden Begriffe enthalten sein sollten: **Volksmu-**

si(k) – Regen – Zeitung oder Radio – Gaudi.

Das Ergebnis schicken Sie bitte bis 17. Mai per E-Mail an: red.regen@pnp.de; oder per Post an: *Der Bayerwald-Bote*, Am Sand 11, 94209 Regen.

Der *Bayerwald-Bote* druckt die besten Einfälle in seiner Pfingstausgabe ab, die Gewinner dürfen sich außerdem auf ein üppiges Überraschungspaket mit schönen Präsenten freuen. Unter anderem sind darin enthalten: Volksmusik-CDs, BR-Handtücher, Brotzeitbrett, hochwertige Schreibsets und vieles mehr.



Weckruf für den Gstanzl-Wettbewerb – F.: Archiv/Öttl

Gstanzl live im BR

Die lustigsten der eingesandten Gstanzl kommen live im Bayerischen Rundfunk! Die Gewinner dürfen ihre Gstanzl nämlich selber singen - am Pfingstsonntag auf der BR-Bühne am drumherum, von der zwischen 19 und 20 Uhr live in die Bayern 1-Sendung übertragen wird.

Also – auf geht's! Losreimen und alles einschicken. *Bayerwald-Bote* und Bayerischer Rundfunk freuen sich auf Ihre Geistesblitze und Ihre Gstanzl! – bb